



Ibex Park

Regolamento Gare Scaler Ver 1.0

Caratteristiche modello classe 1/real

- Il modello deve presentarsi come un fuoristrada reale
- Ammessi solo mezzi a 2 assi
- Telaio a longheroni, rigorosamente in materiale metallico (sezione a C oppure pieno e di spessore non inferiore a 3mm) e che si estenda fino a coprire entrambi i differenziali
- Elettronica coperta alla vista da sopra e sul fianco del modello, soluzioni ammesse sono: vetri scuri, interni
- Gomme diametro esterno MAX 110mm, per le misure ci si attiene a quello dichiarato dal produttore, se impossibile risalire alle caratteristiche della casa, verranno misurate a modello sollevato da terra
- Le 4 ruote dovranno essere coperte al 50% dalla carrozzeria, sono ammessi passaruota supplementari, ma sempre realistici (non sono ammesse "alette" di lexan o di nastro adesivo)
- Paraurti anteriore obbligatorio, ancorato al telaio e di larghezza pari o superiore a 150mm
- Sterzo montato a telaio
- Vietate carrozzerie solo cabina
- Vietato Dig e 4 ruote sterzanti
- Vietato intagliare o modificare le gomme
- Verricello, piastre sabbia, attrezzatura di qualsiasi genere deve trovarsi a bordo del mezzo al momento della verifica.
- Obbligatorio paraurti posteriore anche integrato alla carrozza e comunque non inferiore a 115mm
- La skid dev'essere parallela al terreno, non saranno ammessi mezzi con skid inclinata.

Bonus

- Carrozzeria ABS -10
- Interni Lexan -2
- Interni ABS -5
- Gomme diametro esterno pari o inferiore a 106mm -3
- Motore anteriore più ripartitore centrale -5
- Trasmissioni tipo trx/scx1o III -2
- Balestre -5 sia che siano solo su un asse che su entrambi

Caratteristiche modello classe 2/preparato

- Ammesso restringimento anteriore della carrozzeria, tenendo conto che il centro del perno mozzo deve rimanere coperto dalla carrozzeria
- Ammessi solo mezzi 2 assi
- Telaio a longheroni materiale libero, che si estenda oltre i differenziali
- Ammesse carrozzerie pick-up e solo cabina (obbligo nel caso del solo cabina di pianale posteriore o traliccio tubolare che si estende fino a coprire la lunghezza del telaio)
- Elettronica coperta alla vista da sopra e sul fianco del modello, soluzioni ammesse sono: vetri scuri, interni
- Gomme diametro esterno MAX 123mm, per le misure ci si attiene a quello dichiarato dal produttore, se impossibile risalire alle caratteristiche della casa, verranno misurate a modello sollevato da terra
- Paraurti anteriore obbligatorio con larghezza minima superiore alla larghezza esterna del telaio e in materiale rigido
- Consentito servo sterzo montato sul ponte
- Il veicolo deve montare 2 ammortizzatori su entrambi gli assi funzionanti e fissati tra telaio e ponte
- Vietato Dig, 4 ruote sterzanti, MOA, Capra, telai a piastre
- Vietato intagliare o modificare le gomme
- Verricello, piastre sabbia, attrezzatura di qualsiasi genere deve trovarsi a bordo del mezzo al momento della verifica.
- Vietati pesi o altre forme di appesantimento del mezzo esterni alle ruote

Bonus

- Carrozzeria ABS -10
- Interni Lexan -2
- Interni ABS -5
- Motore anteriore più ripartitore centrale -5

Svolgimento gara

- Due/tre prove per ogni categoria, i partecipanti verranno divisi in gruppi e non sarà possibile allontanarsi dal proprio gruppo (a meno di riparazione/manutenzione mezzo)
- Ogni prova sarà composta da 10 porte di larghezza minima 280mm (28cm) per la categoria REAL e minimo 300mm (30cm) per la categoria elaborati e almeno UNA porta BONUS
- Il percorso non potrà essere provato prima della gara, pena squalifica
- Ogni percorso avrà un tempo limite che verrà comunicato ai partecipanti durante il briefing pre gara
- La classifica verrà stilata al termine delle prove e si baserà sul minor numero di penalità accumulate durante la prova, in caso di parità punti il tempo minore impiegato per effettuare la prova farà da spareggio
- Al termine di ogni prova vi verrà chiesto di firmare la **Scheda Prova** solo in quel momento si potranno fare reclami, dopo la firma della **SP** non saranno ammessi reclami o altro
- I partecipanti Under 12 potranno partecipare con qualunque mezzo e correranno sul percorso classe1/Real.

Penalità:

RETROMARCIA: +1 punto

La retromarcia è quando i pneumatici si muovono in direzione inversa di almeno $\frac{1}{4}$ di giro, intenzionale o meno. Una volta assegnata la penalità non ne verranno assegnate altre finché il movimento delle ruote non si arresta, ad ogni altro movimento inverso al senso di marcia successivo al primo saranno contati penalità.

TOCCO PORTA: +10 punti

Si intende il tocco dei segnalatori porta prima del superamento con entrambi gli assi del mezzo, se si toccano entrambi i segnalatori verranno conteggiate due penalità, una volta superata la porta essa sarà "spenta". Al momento del tocco porta anche solo di un segnalatore quel segnalatore verrà considerato spento, quindi se ritoccato non infliggerà altre penalità

TOCCO LIMITI PERCORSO: +10 punti

La penalità viene assegnata se anche solo uno dei pneumatici o parte del veicolo tocca un limite percorso evidenziato dagli organizzatori, esso rimane sempre acceso, qualora sia un limite composto da un oggetto fisico verrà riposizionato dal giudice e il veicolo sarà riposizionato dopo l'ultima porta superata.

ROLLOVER: +5 punti

Il rollover si attribuisce ai veicoli che ribaltandosi non riescono a tornare sulle ruote in modo autonomo (senza l'intervento del giudice) il roll si effettua facendo perno su due ruote seguendo l'asse longitudinale.

TOCCO VEICOLO: +10 punti

Ogni tocco da parte del concorrente del veicolo, esclusi quei tocchi involontari, il ROLLOVER NON RIENTRA NEL TOCCO VEICOLO

VERRICELLO/PIASTRE/STROP: +5 punti

Il verricello verrà conteggiato ogni volta che il concorrente richiederà l'utilizzo di esso, se dopo il primo utilizzo dovesse aver bisogno di un nuovo ancoraggio questo verrà contato come una nuova penalità di verricello, così anche per le piastre sabbia e le strop.

D.N.F.: +100 punti

Did not finish, impossibilità di terminare la prova, guasto meccanico o tempo limite esaurito.

D.N.S.: +200 punti

Did not start, impossibilità del veicolo di iniziare, per qualsiasi motivo, la prova.

AVANZAMENTO PORTA: -2 punti

Verranno assegnati al concorrente per ogni porta superata, il superamento della porta avviene anche quando uno pneumatico anteriore ed uno posteriore supera gli indicatori passando all'interno di essi

ISCRIZIONI E PREZZI:

Iscrizione in loco al momento della registrazione

Una classe 15€

Due classi 20€